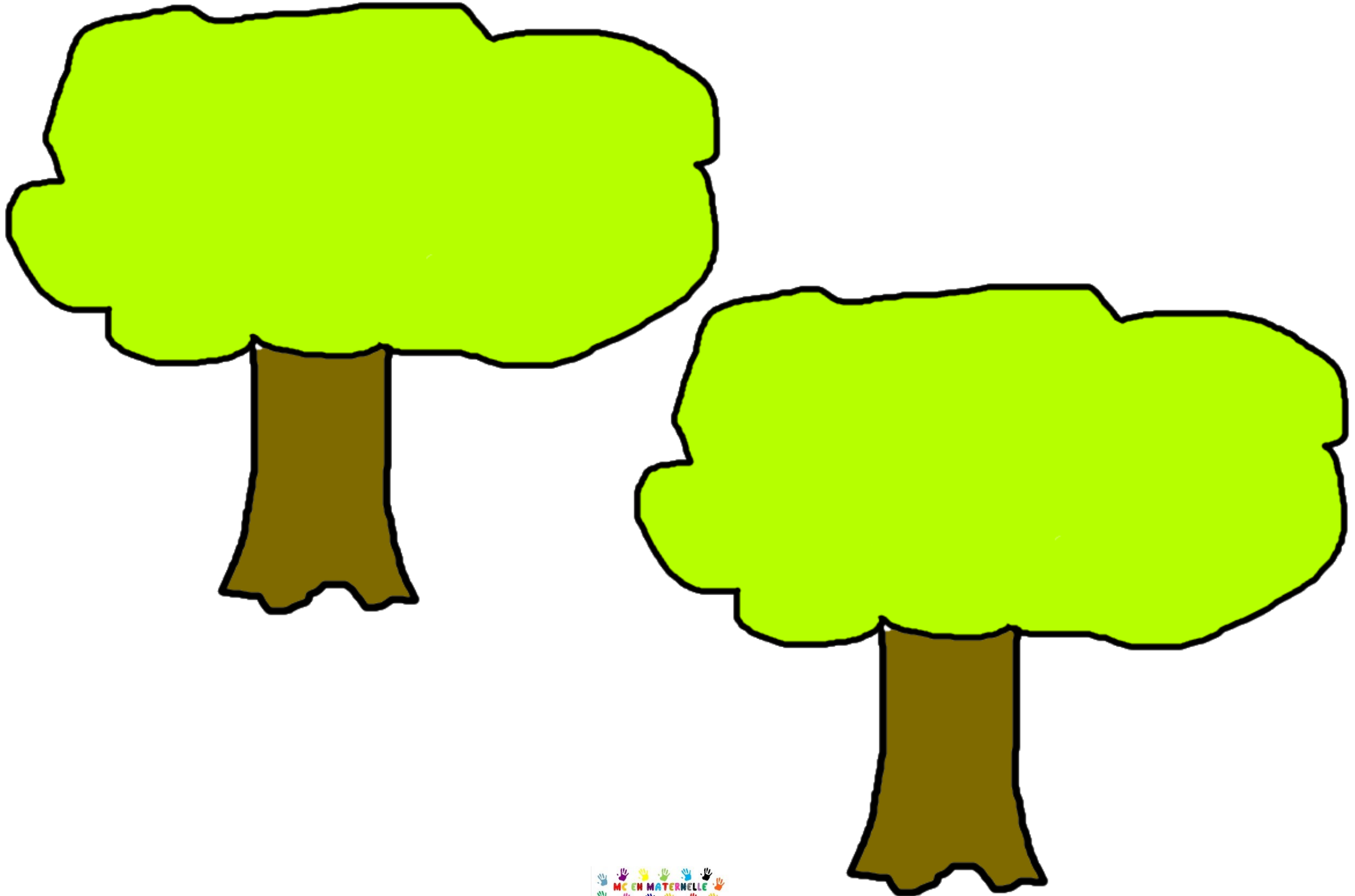
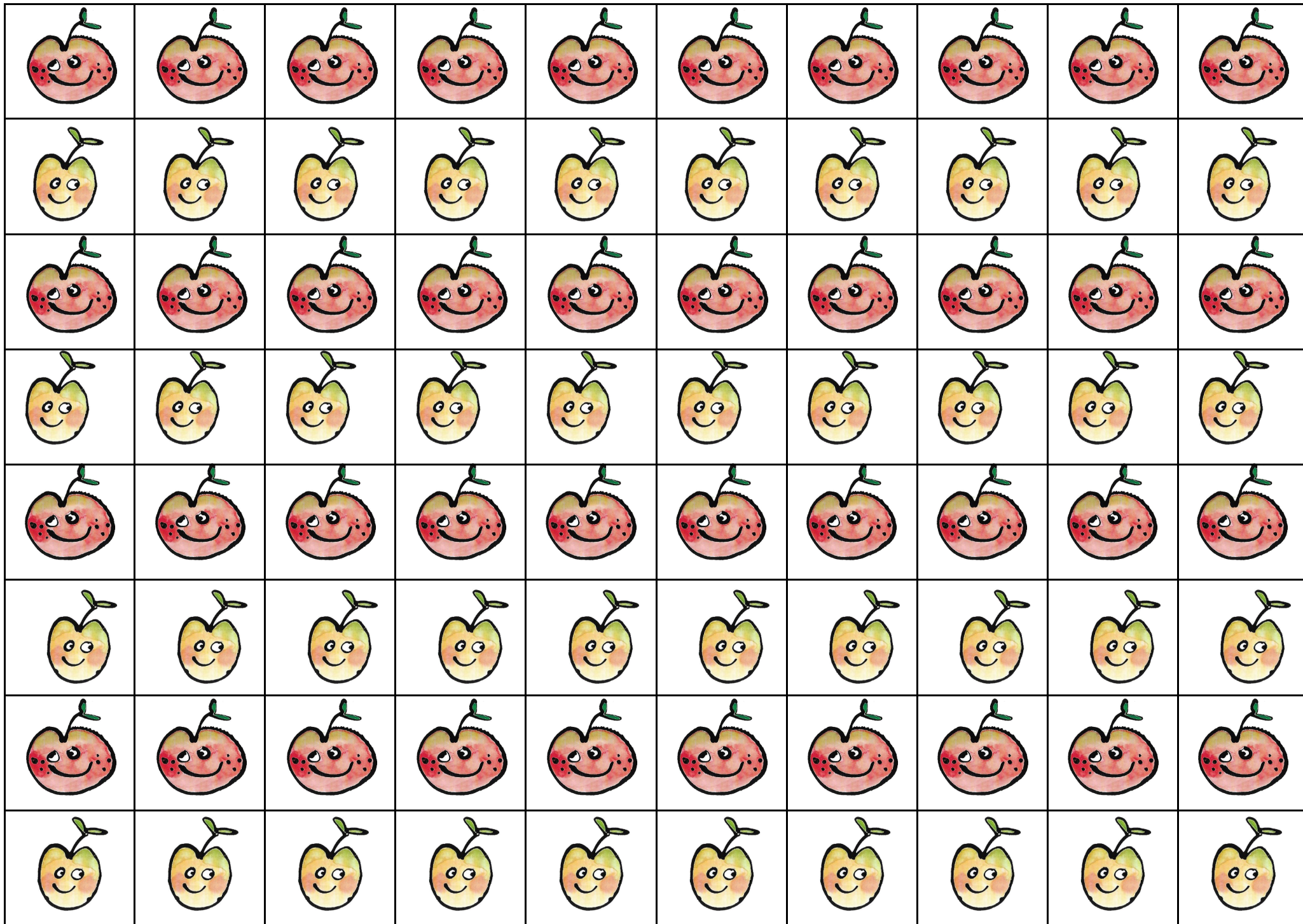


Jeu pour 2 enfants : Joueur 1 met des pommes à gauche. Joueur 2 doit mettre le même nombre de pomme à droite. Joueur 1 vérifie que Joueur 2 a trouvé la même chose, et lui donne un jeton gagnant. On échange les rôles ensuite. Le but avoir le plus de jetons gagnants.





Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée / construire le nombre pour exprimer les quantités
Compétence : Savoir construire une quantité identique à une autre
Consigne : Complète les arbres en dessinant des pommes pour qu'il y ait le même nombre de pommes dans chaque arbre.

