

# COMPLÉMENTS À 5 AVEC LE LOUP

**Matériel :** 56 cartes et un objet à saisir (type totem) ou à taper (type sonnette)

**Nombre de joueurs :** 2 à 6

**Niveau :** à partir de la GS

**Compétences :** respect des règles (vivre ensemble), numération et compléments (découvrir le monde)

**Règles du jeu :**

1) Ranger dans des boîtes toutes les cartes avec la même quantité (boîte du 1, boîte du 2 ... boîte du 5)

2) Faire des sommes à 5 ou 4 ou 3 selon ce que le maître a choisi, avec toutes les cartes retournées en associant 2 cartes ou 3 cartes.

3) Avec objet sonore ou objet à attraper :

Distribuer toutes les cartes aux joueurs. Ils les posent face cachée en tas devant eux.

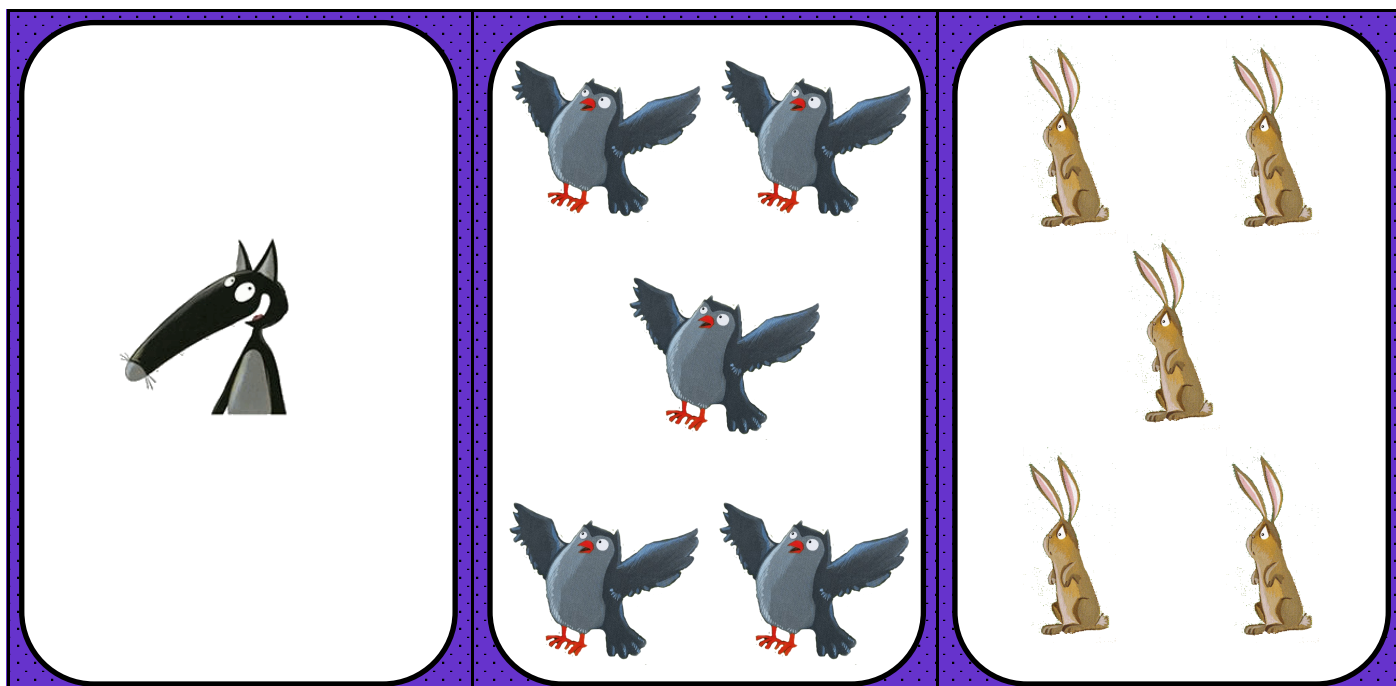
Le premier joueur retourne une carte et la pose devant lui face visible. Chaque joueur compte le nombre d'images sur la carte.

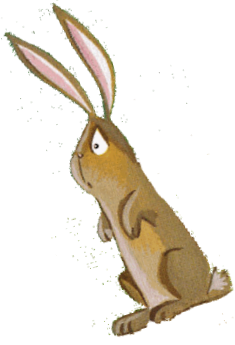
Le deuxième joueur retourne une carte et la pose devant lui face visible. Si le nombre d'images identiques atteint 5 (ou 4, 3 à vous de choisir le complément à travailler), alors le joueur qui attrape l'objet ou qui tape sur l'objet sonore le premier a gagné. Il prend alors toutes les cartes retournées face visible. Et il recommence à jouer.

Le gagnant est celui qui a gagné toutes les cartes du jeu.



RECTO





VERSO

