## **Défis du jour :**

1

→ Défi de concentration : le jeu de Kim :

Va chercher 8 petits objets différents dans ta chambre ou dans le salon. Choisis 4 objets et pose les sur la table (les autres restent par terre). Nomme moi les 4 objets. Mets les bien dans ta tête (laisser 30 secondes à 1 minute). Retourne toi (vous retirez un objet que vous cachez, vous pouvez aussi en ajouter ou les déplacer pour complexifier). Retourne toi et dis moi quel objet j'ai caché/ajouté. (augmentez la quantité des objets à mémoriser au fur et à mesure jusqu'à 8 objets).

2

→ prends tes crayons de couleur et une feuille. Ecoute ce que l'adulte te dit et dessine. (A chaque étape, lire la consigne au moins deux fois à votre enfant. demander lui de vous expliquer ce qu'il va faire avant de se mettre à dessiner - activité en page 2.)

3

→ <u>Défi des noms d'animaux rigolos :</u>

Trouve des animaux qui ont 2 syllabes uniquement (attention, il s'agit de syllabes orales ex : VACHE - 1 syllabe, GIRAFE - 2 syllabes, CROCODILE - 3 syllabes). Je te montre le jeu : CO-CHON ... Je vais inverser les 2 syllabes et j'obtiens un nouvel animal le CHON-CO. A toi de continuer et de me dire, combien d'animaux rigolos tu as fabriqué.

## Sam- consignes à lire à votre enfant

(j'ai mis en vert les aides possibles à donner)

- 1 Pour faire la tête de Sam le pirate, trace un grand rond bleu au milieu de la feuille.
- 2 A gauche, l'œil de Sam est un rond noir avec un point au milieu.
- 3 De l'autre côté, à droite, l'œil de Sam est caché par un carré tout noir.
- 4 Le nez de Sam n'est ni pointu, ni crochu : c'est un gros rond tout rouge.
- 5 Trace un trait noir pour faire la bouche de Sam. Attention, il ne doit ni sourire, ni pleurer : il est tout droit.
- 6 Sam est mal rasé: tout autour de sa bouche on voit plein de points noirs.
- 7 Sam a deux oreilles vertes.
- 8 A l'oreille de gauche, Sam porte un anneau (une boucle d'oreille ronde) jaune. A l'autre oreille, il porte un anneau ni noir, ni jaune, mais rouge.
- 9 Et sur la jour de droite, il a une cicatrice qui n'est pas petite fais-la en noir. (montrer à coté sur une autre feuille le dessin d'une cicatrice si besoin).
- 10 Sur la tête, il a des cheveux rouges en brosse (en l'air).

Voilà tu as terminé le portrait de Sam le pirate comparer le dessin de votre enfant avec la réponse.

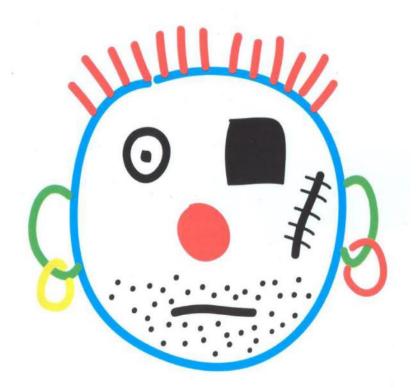
- 11 Valoriser tout ce qui a été bien dessiné et expliquer les consignes difficiles.
- 12 Demander à votre enfant d'écrire tout seul le prénom du pirate, en écoutant les sons qui le composent. SAM : sssssssaaaaaaaaammmmmmm Valoriser son essai et lui montrer comment écrire SAM, s'il a des difficultés.

Merci aux éditions « le grand cerf » pour ce jeu « Drôles de bobines! »

## A chaque étape:

www.enmaternelle.fi

- -Lire la consigne au moins deux fois à votre enfant.
- -Demander lui de vous expliquer ce qu'il va faire avant qu'il se mettre à dessiner.



## **ATTENTION**

Modèle à ne pas montrer à votre enfant avant l'étape 11

