

Défis du jour :**1**

→ Prends tes crayons de couleur et une feuille. Ecoute ce que l'adulte te dit et dessine. *(A chaque étape, lire la consigne au moins deux fois à votre enfant. Demander lui de vous expliquer ce qu'il va faire avant de se mettre à dessiner - activité en page 2.)*

2

→ **l'histoire des 3 ours** : étape 4 (voir un exemple en page 3)

Tu vas fabriquer Boucle d'or : dessine, colorie et découpe (modèle en page 3).

Ecoute encore une fois **l'histoire des 3 ours** pour qu'elle soit bien dans ta tête.

Sors les chaises, les lits et les ours, que tu as construits

Raconte l'histoire des 3 ours avec tes personnages et tes objets. Fais une photo ou une vidéo pour me montrer si tu le souhaites.

3

→ **Défi des consignes** : *(voir les cartes en page 4)*

Il va falloir remporter chacun des défis des consignes.

(Expliquez bien à votre enfant la signification du vocabulaire d'orientation spatiale si vous voyez qu'il n'en connaît pas le sens.)

Demandez lui de retenir toutes les consignes en une fois (il y en a plusieurs par carte).



Groin-Groin- *consignes à lire à votre enfant*

- 1 - Pour faire la tête de Groin-Groin, commence par tracer un grand rond rose au milieu de la feuille.
- 2 - Au milieu de ce rond, fais un autre rond rose plus petit.
- 3 - Dans le petit rond rose, fais deux points roses : ce sont les narines de Groin-Groin.
- 4 - Pour faire les yeux de Groin-Groin, fais deux ronds noirs.
- 5 - Dans chacun de ces ronds noirs, il y a un point bleu.
- 6 - Groin-Groin a une grande bouche rouge qui sourit.
- 7 - Il a aussi deux oreilles roses de chaque côté du haut de sa tête.
- 8 - Dans chaque oreille, fais un petit trait rose qui part de la tête et qui montre à la moitié de l'oreille.
- 9 - Entre les oreilles, dessine la queue en tire bouchon de Groin-Groin (*faire un modèle à côté si besoin*)
- 10 - Colorie deux ronds rouges pour faire les joues de Groin-Groin.

Voilà tu as terminé le portrait de Groin-Groin le cochon !

comparer le dessin de votre enfant avec la réponse.

- 11 - *Valoriser tout ce qui a été bien dessiné et expliquer les consignes difficiles.*
- 12 - *Demander à votre enfant de recopier le prénom du cochon comme sur le modèle (en espaçant bien les mots).*

Merci aux éditions « le grand cerf » pour ce jeu
« Drôles de bobines ! »

A chaque étape:

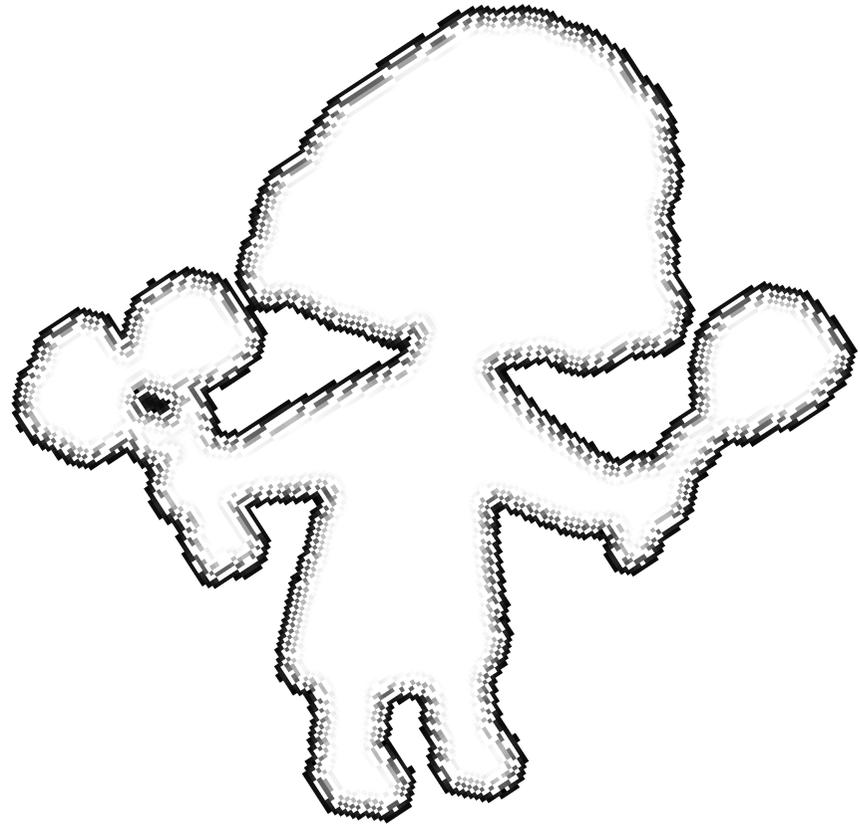
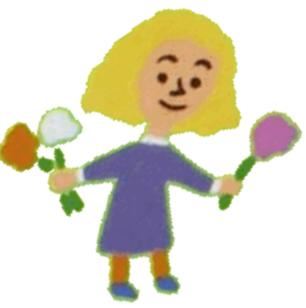
-Lire la consigne au moins deux fois à votre enfant.

-Demander lui de vous expliquer ce qu'il va faire avant qu'il se mette à dessiner.



GROIN - GROIN

l'histoire des 3 ours : Etape 4



www.enmaternelle.fr

Exemple de mise en scène possible ...



**Place-toi devant moi et
tape 6 fois d'un pied.**

www.enmaternelle.fr

**Va sous une chaise et
crie « yaoouh »**

www.enmaternelle.fr

**Va sur le canapé et
touche tes pieds avec
tes mains.**

www.enmaternelle.fr

**Fais 5 pas devant toi et
saute 4 fois.**

www.enmaternelle.fr

**Place-toi derrière le fau-
teuil et touche ton nez 5
fois en comptant.**

www.enmaternelle.fr

**Va sous la table , met tes
mains sur tes genoux et
chante une chanson.**

www.enmaternelle.fr

**Va dans le lit, sur la
couverture, et tire 6
fois la langue.**

www.enmaternelle.fr

**Va sur un coussin,
frappe 3 fois dans tes
mains et fais 1 grimace**

www.enmaternelle.fr

**Va contre la porte et fais
demi-tour, fais deux sauts
sur un pied, puis trois
sauts sur l'autre pied.**

www.enmaternelle.fr