

1

→ **Mémoire des couvertures de Elmer :**

Voici un [mémoire pour jouer sur l'ordinateur](#). Tu dois reconnaître les deux couvertures des albums qui sont les mêmes.

→ **Puzzle de la couverture :**

Voici [un jeu sur l'ordinateur](#). Tu dois mettre les morceaux du puzzle au bon endroit.

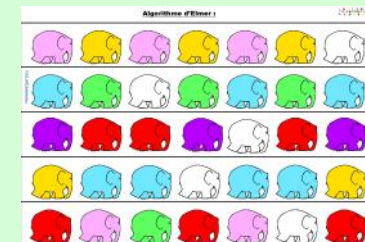
2

→ **Algorithme d'Elmer :**

La maîtresse a fait des bêtises, elle s'est trompée plusieurs fois sur la page 2 en préparant son travail, il reste des éléphants blancs !

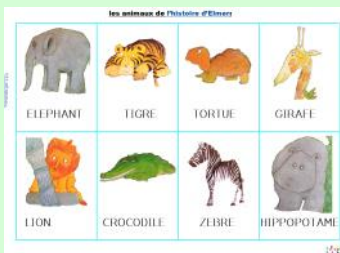
Peux tu l'aider en indiquant la couleur de l'éléphant qu'il faudrait mettre sur l'éléphant blanc pour que la suite continue sur chaque ligne ?

Tu peux toi aussi t'entraîner à faire des lignes avec plusieurs objets en les alternant comme la maîtresse avec les éléphants, fais le et envoie moi une photo.



3

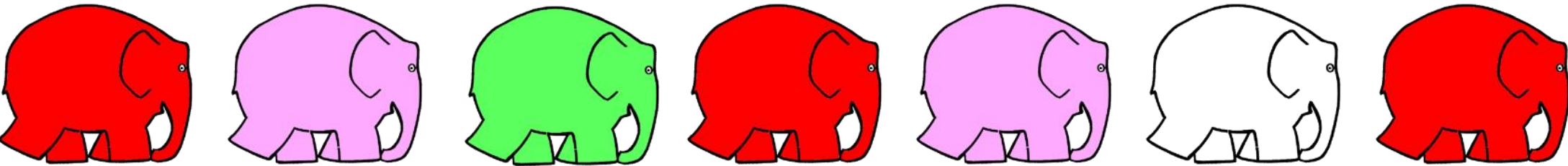
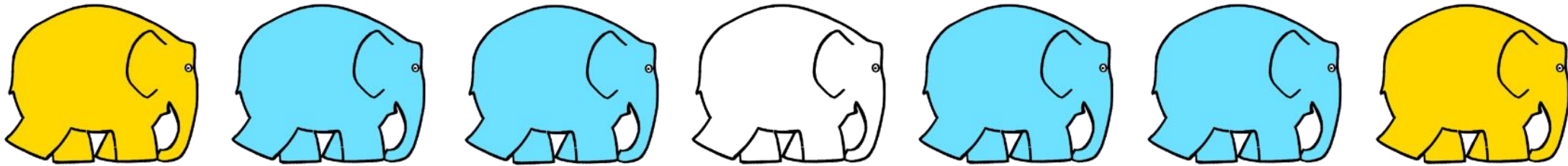
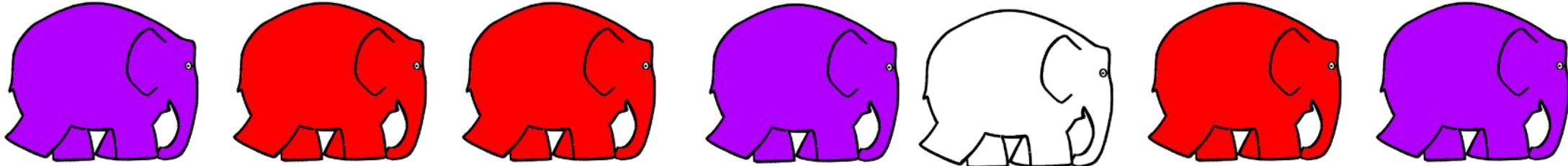
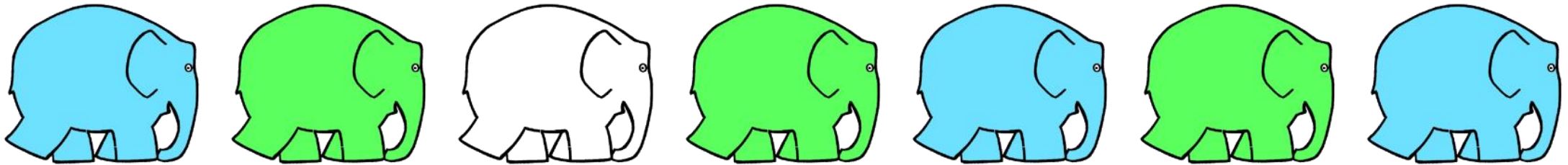
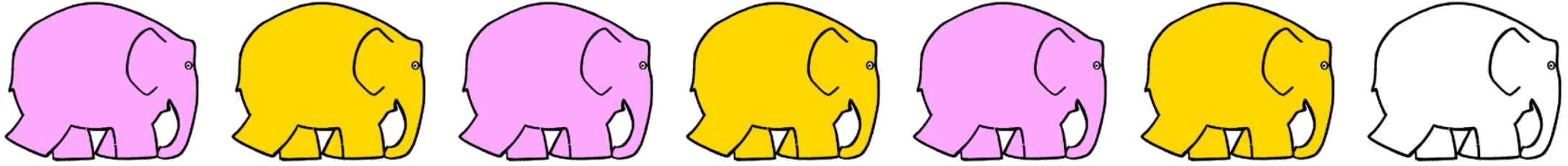
→ **les animaux de l'histoire d'Elmer :**



Connais-tu bien tous les animaux de l'histoire ? Regarde [page 3](#) et nomme les.

Regarde [cette vidéo](#), écoute les cris des animaux et devine quel animal c'est. Tu peux faire pause sur la vidéo, après le cri de l'animal pour réfléchir.

Algorithme d'Elmer :



les animaux de l'histoire d'Elmer:



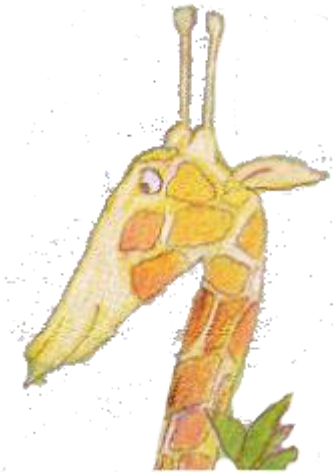
ELEPHANT



TIGRE



TORTUE



GIRAFE



LION



CROCODILE



ZEBRE



HIPPOPOTAME