

Défis

1

→ Regarde l'histoire de Monsieur Louis :

L'auteur Christian Voltz a créé cette histoire. [Regarde la vidéo.](#)



Que fait Louis avec sa fourche ? *(Il creuse un trou.)*

Que jette t-il dans la terre ? *(Il jette une graine.)*

Que fait Louis après avoir rebouché le trou avec la graine ? *(Il arrose la terre.)*

Que se passe t-il journée après journée ? *(La graine germe et pousse.)*

Que fait l'oiseau quand la fleur sort ? *(Il la cueille et part avec pour la donner à sa copine oiseau.)*

Pourquoi Monsieur Louis est-il content à la fin ? *(La petite bête plante une nouvelle graine et une fleur sort de la terre.)*

2

→ Aide Monsieur Louis à mettre le bon nombre de graines :

L'oiseau a demandé à Monsieur Louis de planter des graines. Monsieur Louis a peur de se tromper. Peux-tu l'aider à mettre le bon nombre de graines dans chaque trou ? *(Graines à découper avant en bas de la page 2 ou prendre des lentilles ou haricots secs à la place). (Si vous n'avez pas d'imprimante, vous pouvez dessiner des graines et les découper ou donner des lentilles ou haricots secs à la place. Mettre un bol ou un petit pot à fleur sur la table et faire comme sur la page 2. Le trou sera le pot ou le bol.)*



3

→ De la graine à la fleur

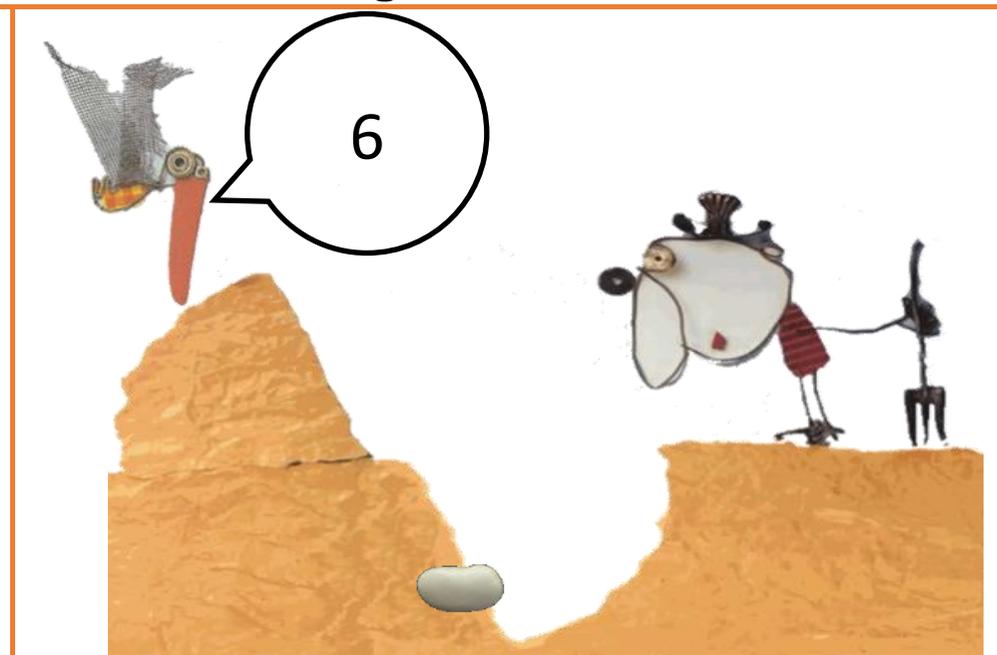
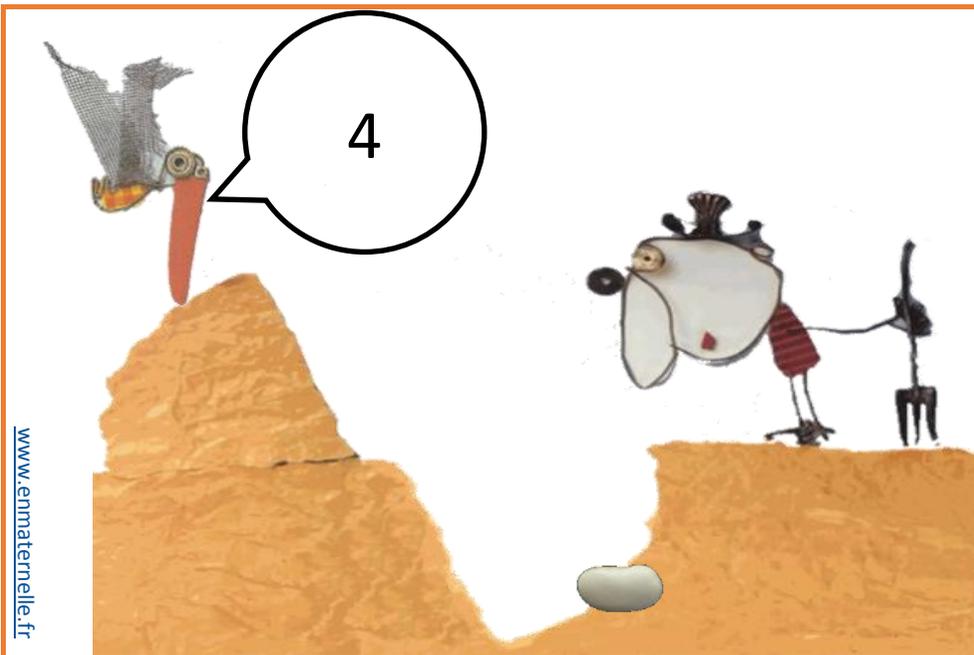
Tu vas [regarder cette vidéo d'une graine qui pousse.](#)

Imprimez la page 3 ou faites [le jeu sur l'ordinateur ou la tablette ici.](#)

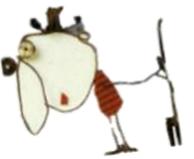
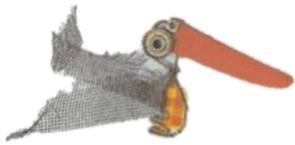
Tu vas remettre les images dans l'ordre comme dans l'histoire de la graine jusqu'à la fleur.



Aide Monsieur Louis à mettre le bon nombre de graines :



De la graine à la fleur



1

2

3

4

