

1

→ Peux-tu aider le chasseur :

Le chasseur ne sait pas compter. Peux-tu l'aider ?

Va chercher des petites céréales dans la cuisine pour les mettre comme le chasseur te le demande en [page 2](#) dans le ventre du loup pour faire les cailloux.

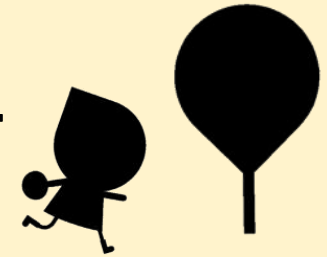
Si tu peux imprimer la feuille, tu peux aussi dessiner les cailloux dans le ventre du loup ou coller des petites gommettes.



2

→ Ombres

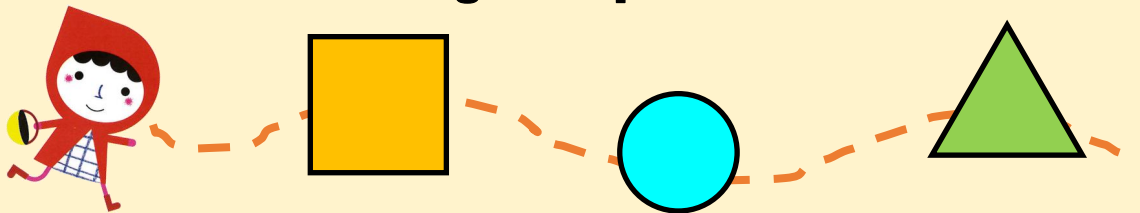
J'ai mélangé toutes les images et leurs ombres, peux-tu m'aider à retrouver celles qui vont ensemble ? Passe ton doigt sur l'écran pour les relier ou trace un trait si tu peux imprimer [la page 3](#).



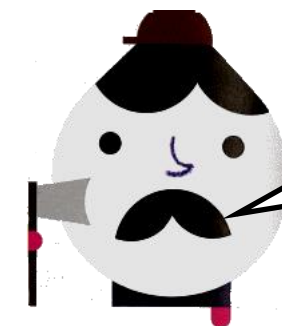
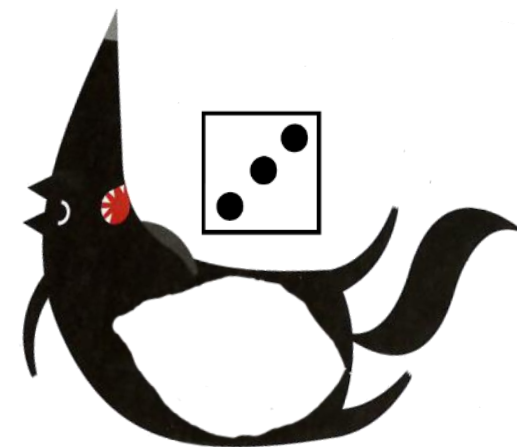
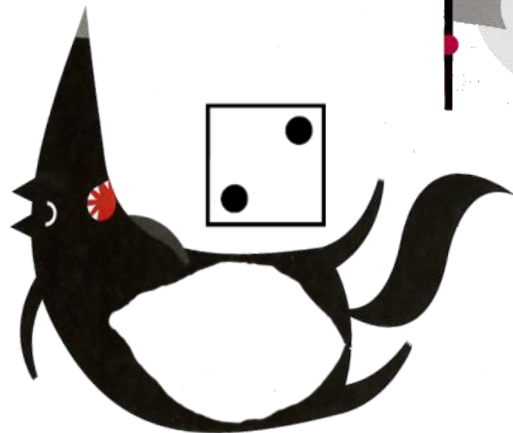
3

→ Figures géométriques :

Chaperon ne connaît pas le nom des figures géométriques. Peux-tu lui donner les noms des figures qui sont sur son chemin en [page 4](#) pour qu'elle apprenne ?



Peux-tu aider le chasseur ?



Je ne sais pas compter !
Peux-tu mettre le nombre
de cailloux qu'il faut dans
chaque loup ?



Retrouve les ombres de chaque image



Peux-tu aider le chaperon ?

Peux-tu m'apprendre les noms des formes géométriques dessinées sur le chemin ?

