

Prénom :

Date :

En utilisant le référentiel, associe le mot en script à l'image.



○ ○ ○

Avec la loupe, trouve les images identiques.



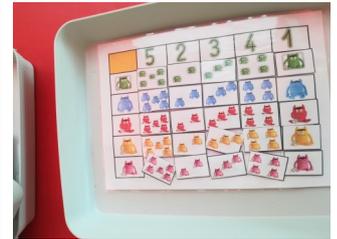
○ ○ ○

Reconstitue le personnage en morceaux en regardant le modèle.



○ ○ ○

Pose les étiquettes en fonction du nombre et de la couleur .



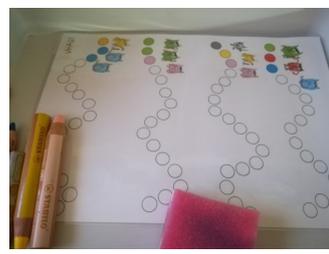
○ ○ ○

Trie du plus petit au plus grand et du plus grand au petit.



○ ○ ○

Complète les algorithmes en coloriant le chemin.



○ ○ ○

Pose dans le nuage uniquement les lettres script du mot dessiné.



○ ○ ○

Met dans chaque boîte le nombre d'images demandé.



○ ○ ○

Compte les syllabes et pose les jetons pour indiquer leur nombre.



○ ○ ○

Retrouve l'élément manquant sur chaque ligne



○ ○ ○

Trouve les bonnes quantités en enlevant les images en trop.



○ ○ ○

Retrouve le monstre en fonction de la couleur du cartable



○ ○ ○

Colle les étiquettes comme sur le modèle avec la Patafix.



○ ○ ○

Logico : Associe la lettre script à celle majuscule.



○ ○ ○

Logico : Associe le bon nombre à chaque case d'images.



○ ○ ○

Fais des croix pour faire le chemin comme sur le modèle.



○ ○ ○

