Défis du jour :

1

→ Jeu de la marchande :

Une table devient le magasin. Vous y déposez soit les objets de la page 2, (à dessiner ou imprimer, puis découper), soit des objets de dinette ou de la cuisine en mettant un prix dessus (1, 2, 3 euros). Vous donnez 5 euros, et votre enfant doit acheter pour exactement ce prix là. Puis vous donnez 6 euros etc ...

Vous pouvez utiliser vos billets, votre monnaie mais bien se laver les mains ensuite!

2

→ Ecouter une histoire plusieurs fois (ici): le piano des bois.
(imprimer la page 3)

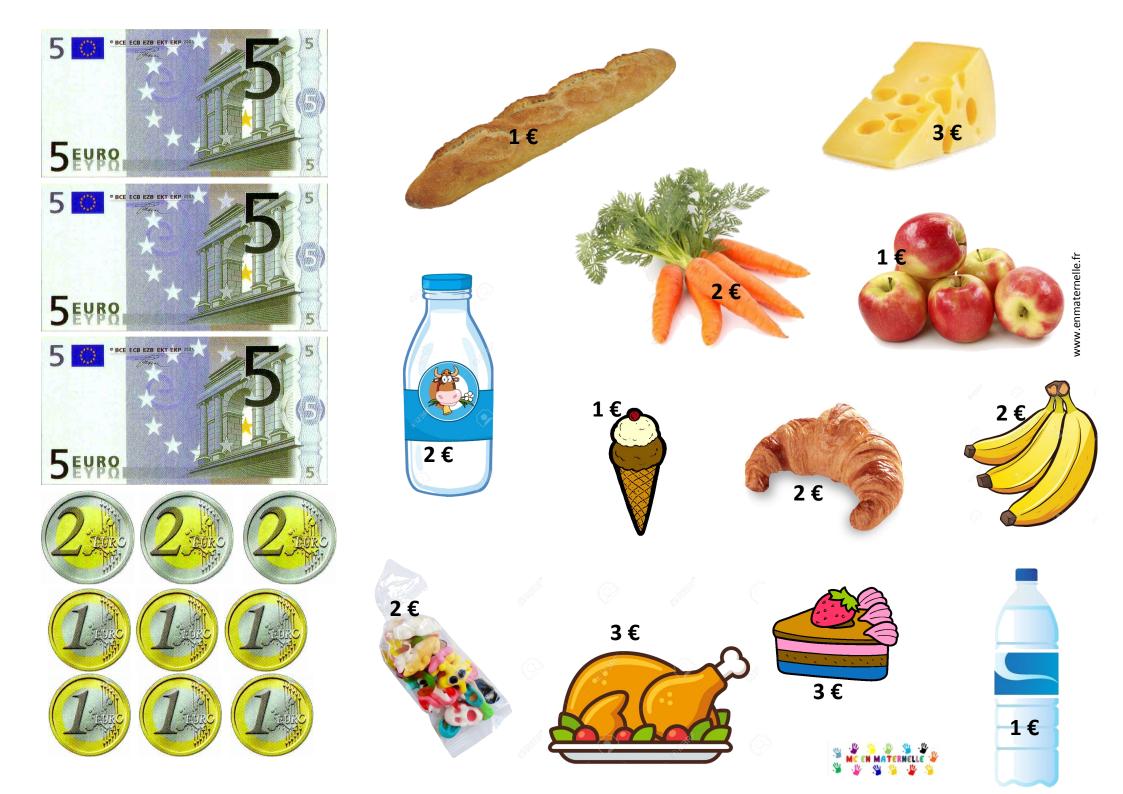
Colorier les images de l'histoire (page 3), les découper, les remettre dans l'ordre puis les utiliser pour raconter l'histoire à tes parents (tu peux t'enregistrer en la racontant pour l'envoyer à ta maîtresse).

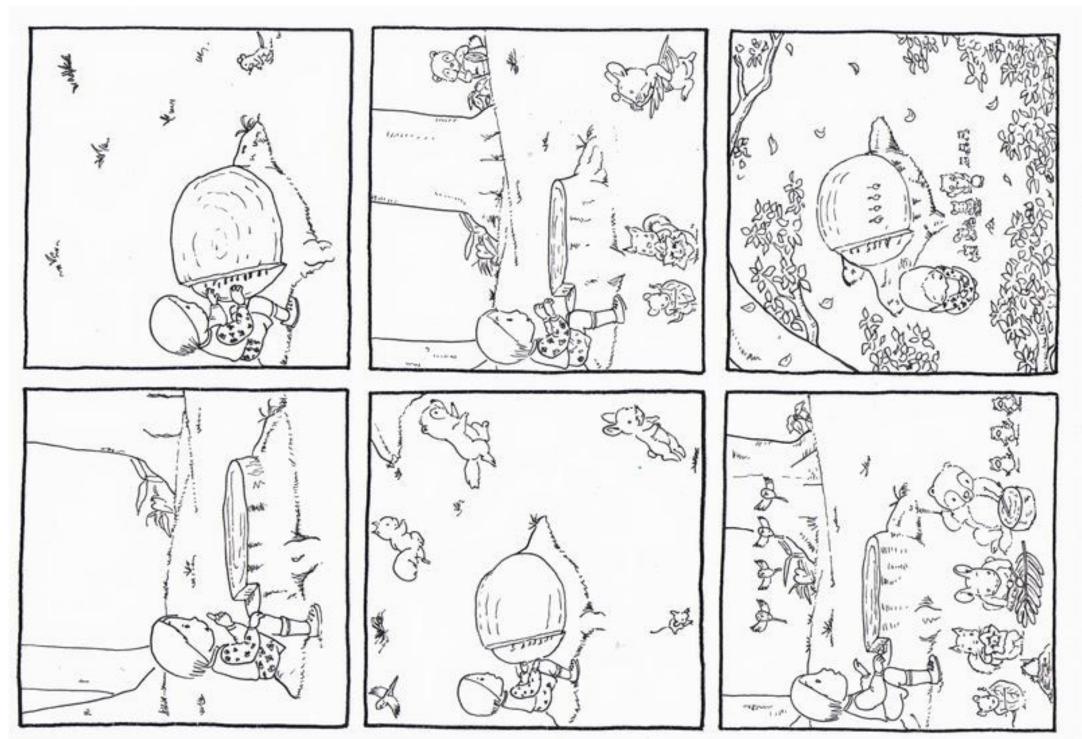
3

→ Dessiner un lapin et une souris puis les colorier en suivant le pas à pas du modèle en page 4. (tu peux les envoyer à ta maîtresse)





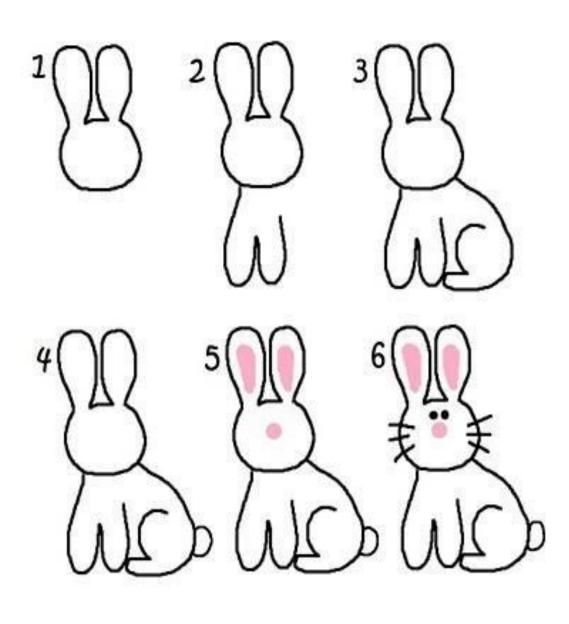




MC EN MATERNELLE

Extrait de l'album « Le piano des bois » de Iwamura

Dessiner un lapin en suivant le modèle



Dessiner une souris en suivant le modèle













