

1

→ Peux tu aider le chasseur :

**Le chasseur ne sait pas bien compter. Peux tu l'aider ?**

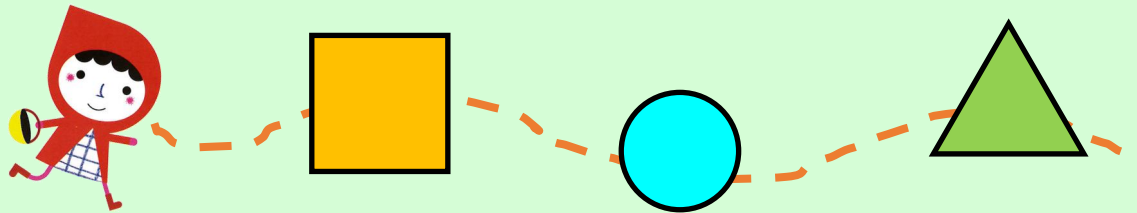


**Le loup a caché certains chiffres sur chaque ligne de la [page 2](#), peux tu les retrouver pour aider le chasseur ?**

2

→ Figures géométriques :

**Chaperon ne connaît pas le nom des figures géométriques. Peux tu lui donner les noms des figures qui sont sur son chemin en [page 3](#) pour qu'elle apprenne ?**



3

→ Phrase codée :

**Chaperon rouge a voulu faire une surprise à sa grand-mère. Elle lui a écrit une phrase codée sur la [page 4](#). Peux tu aider grand-mère qui est un peu vieille à trouver les lettres de la phrase pour savoir ce que Chaperon voulait lui dire ?**

***(Solution : « grand-mère je t'aime, soigne-toi bien »)***

# Peux tu aider le chasseur ?




Certains chiffres sont cachés, peux tu m'aider à les retrouver sur chaque ligne ?



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10


→

1	2		4	5	6
---	---	---	---	---	---




www.ematernelle.fr


→

2	4	1		6	3
---	---	---	---	---	---

→

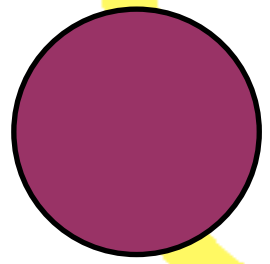
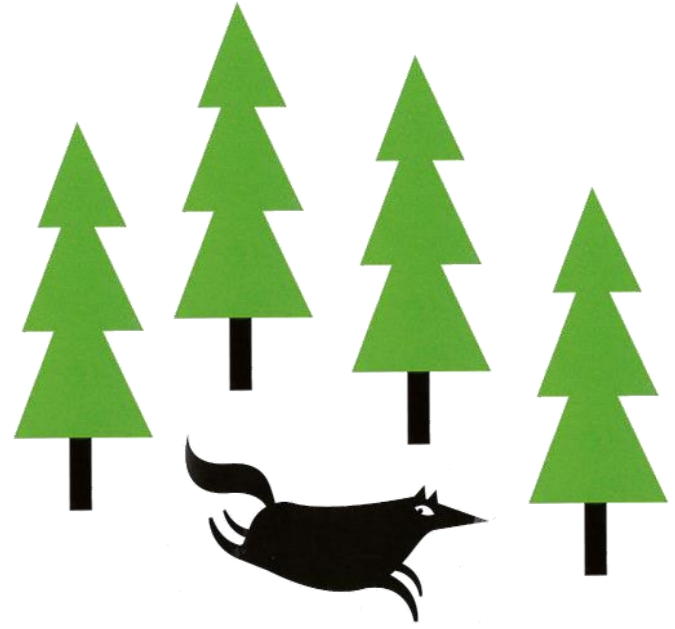
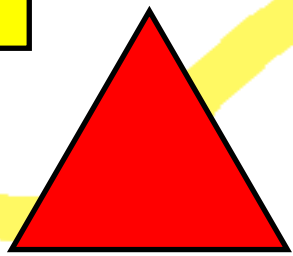
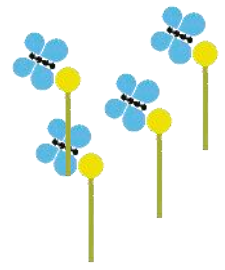
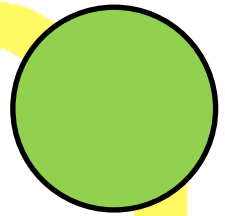
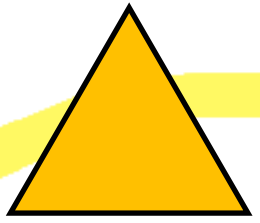
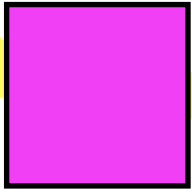
2		5	7	1	3	4
---	--	---	---	---	---	---

→

7	5		1	4	2	3
---	---	---	---	---	---	---

# Peux-tu aider le chaperon ?

Peux-tu m'apprendre les noms des formes géométriques dessinées sur le chemin ?



# La phrase codée :



www.enmaterielle.fr

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z







